

DSLs mit Xtext entwerfen

17.08.2012, A. Arnold

1. Was sind DSLs?

3

2. Xtext Konzepte

4

3. Einführung ins Sprachdesign

8

4. Hands On!

20

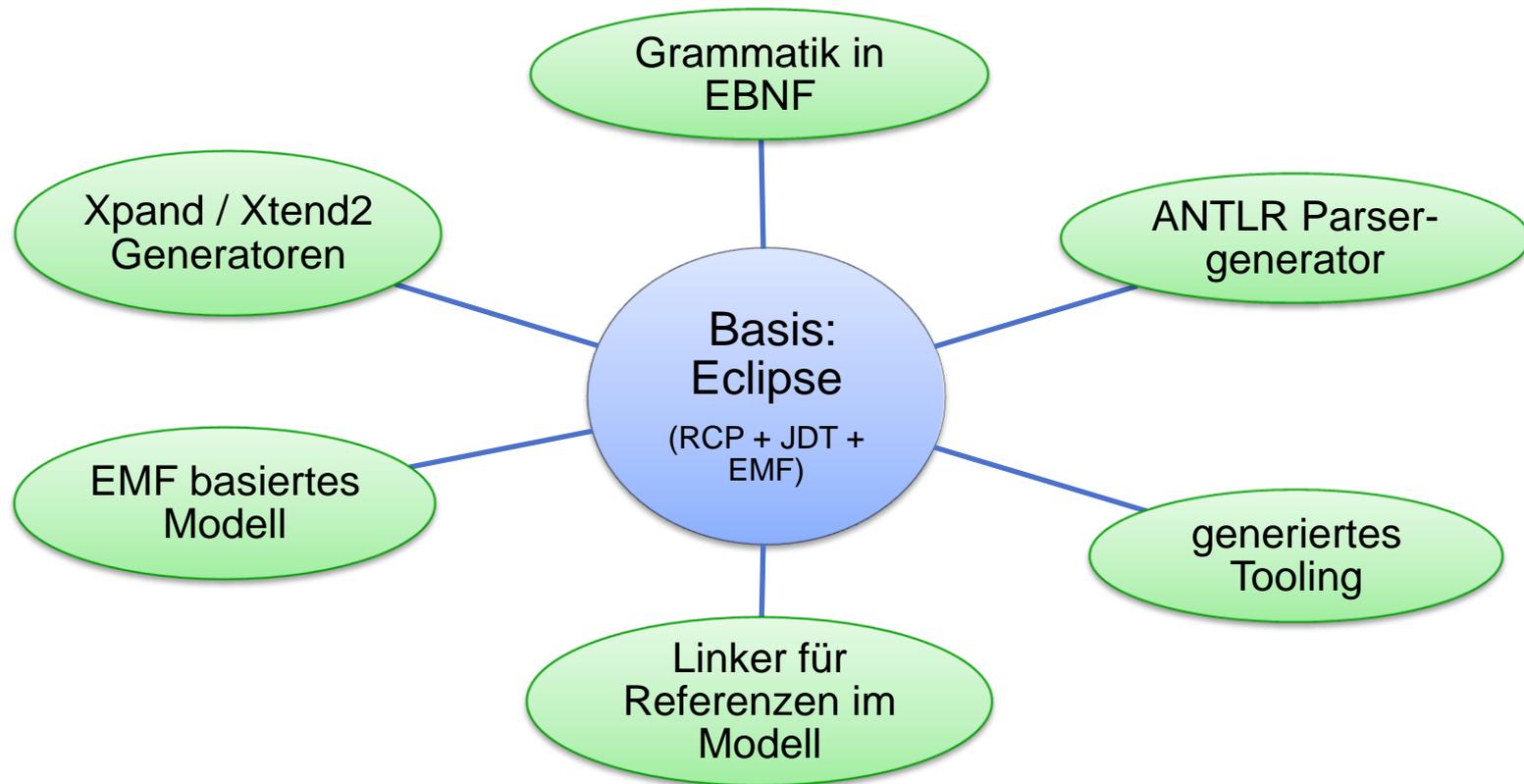
Was sind DSLs?

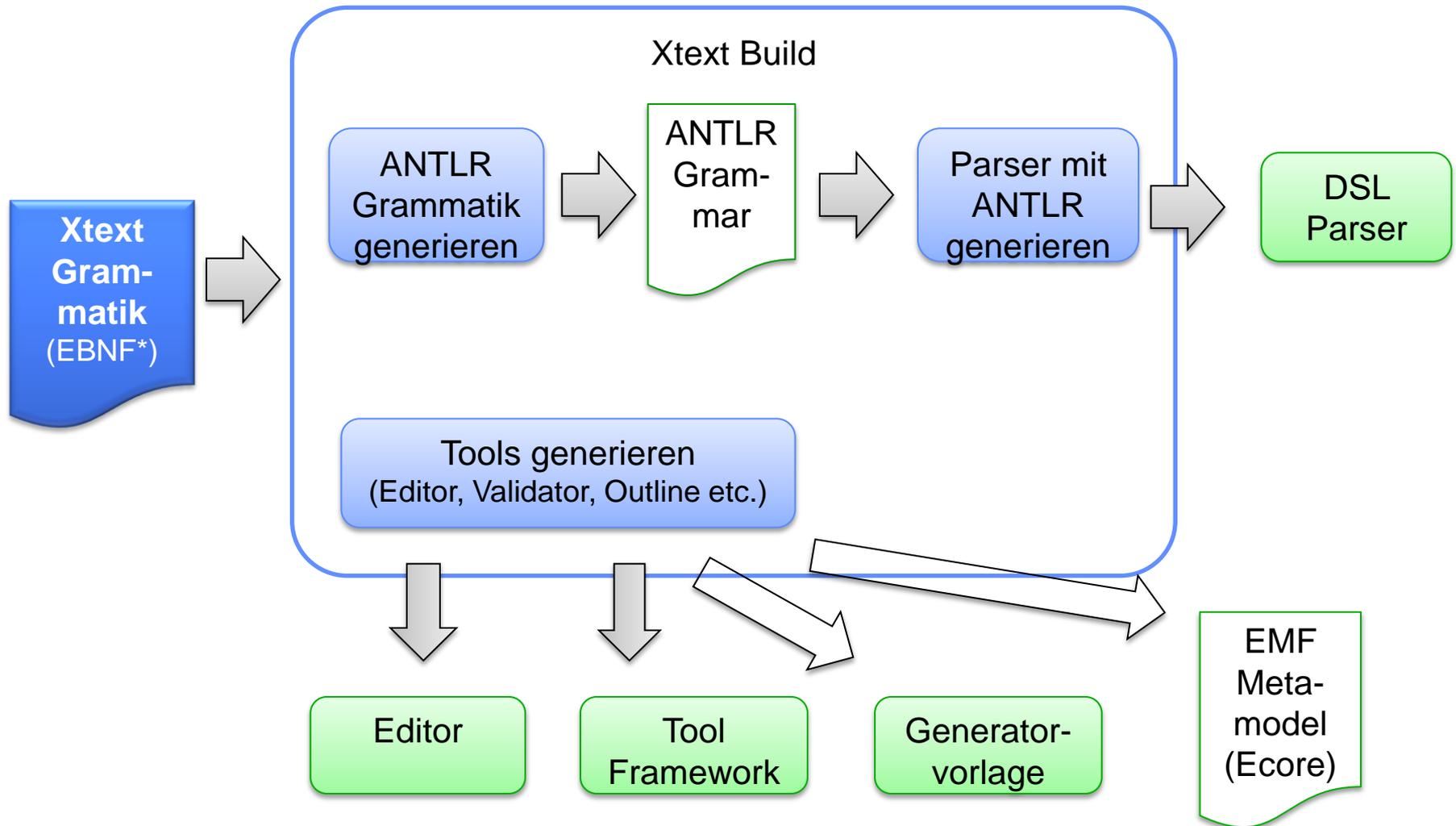
- Domain Specific Languages
- für einen Anwendungsfall (Domäne) entworfen
- Grafisch oder textuell



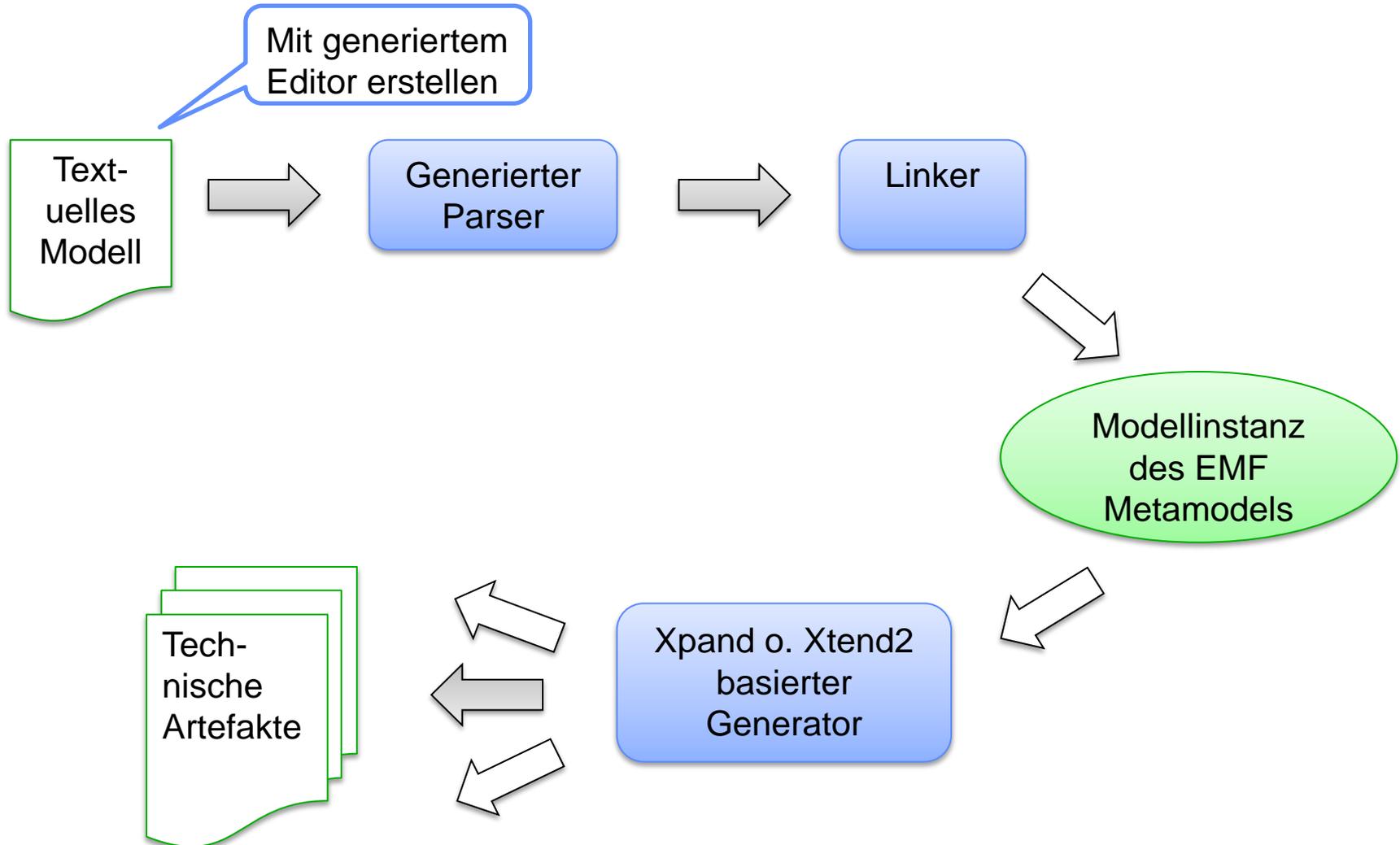
XTEXT KONZEPTE

DSL Workbench für textuelle DSLs + Codegenerierung





*EBNF: Erweiterte Backus-Naur Form (Form in der Grammatiken beschrieben werden)

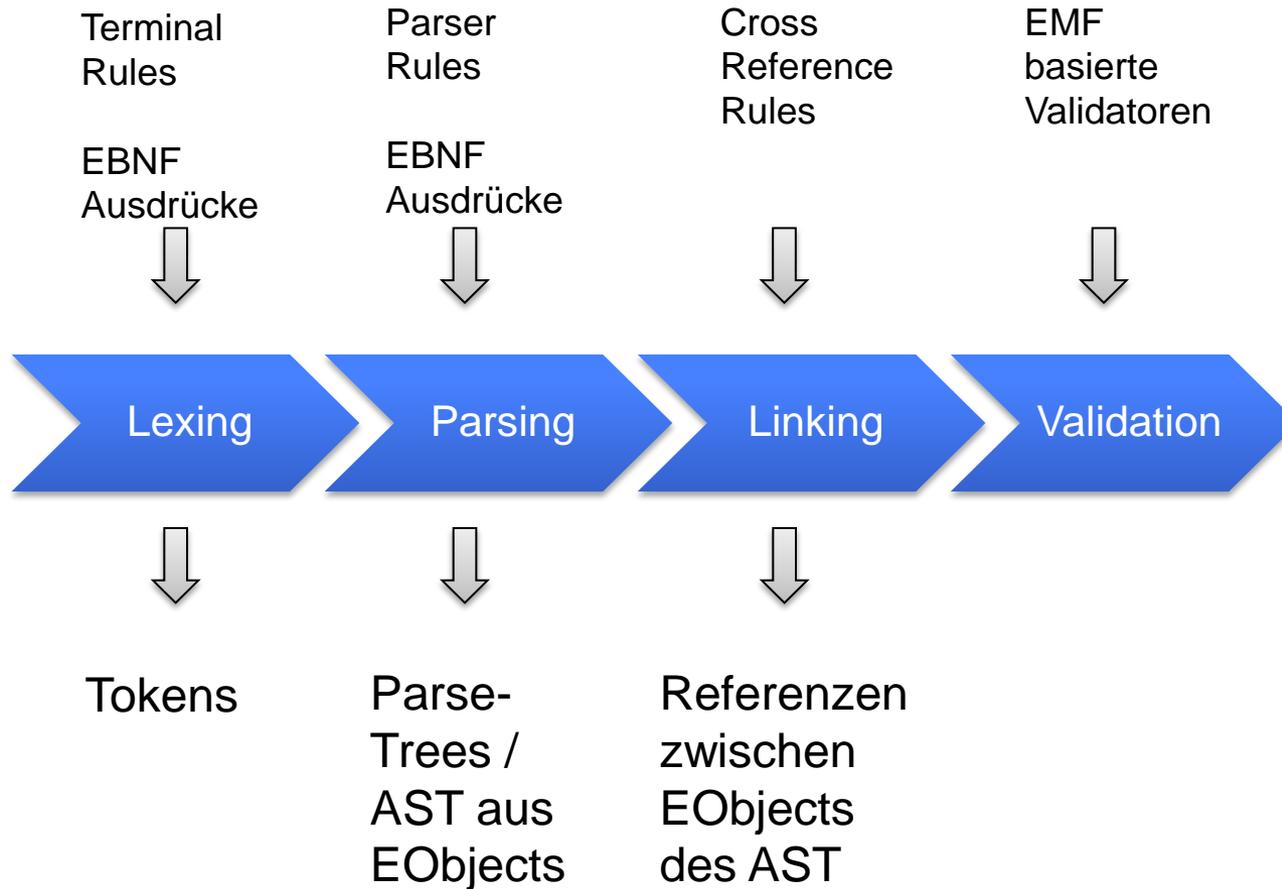




Parser und Aufbau von Grammatiken

EINFÜHRUNG INS SPRACHDESIGN

- DSLs sind formale Sprachen
- Formale Sprachen werden durch Grammatiken beschrieben
 - Struktur der Grammatik ist ein AST – Abstract Syntax Tree



Der Lexer braucht eine Beschreibung der elementaren Textbausteine

- Terminal: atomares Element (Token) einer Grammatik
 - Gruppieren Zeichenfolgen zu Tokens
 - gelten überall
 - Lexer erzeugt einzelne Tokens anhand von Terminal Rules

Bsp.:

terminal ID : ('^')? ('a'..'z' | 'A'..'Z' | '_') ('a'..'z' | 'A'..'Z' | '_' | '0'..'9')*;

Eine **ID** besteht aus Buchstaben, Ziffern und _,
beginnt immer mit einem Buchstaben
oder ^ und einem Buchstaben



Grammatiken benötigen Ausdrücke

- „Erweiterte Backus Naur Form“
- Kardinalitäten festlegen:

kein Operator (Default)

genau einmal

?

optional

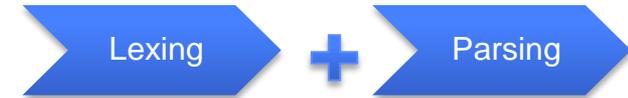
+

beliebig oft, mind. einmal

*

beliebig oft, optional

- () zum Festlegen der Assoziativität der Ausdrücke (Gruppierung)



- Character Ranges: ..

Bsp.:

```
terminal INT returns ecore::EInt: ('0'..'9')+;
```

- Wildcards: . (Punkt)
 - hier kann ein beliebiges Zeichen stehen

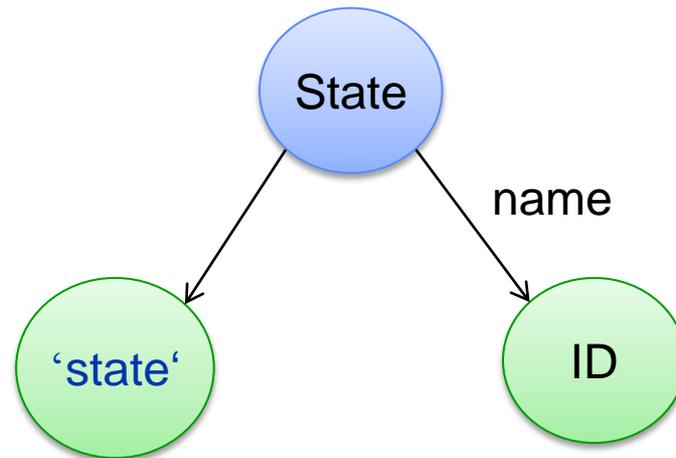
- Alternativen:

- getrennt durch |

Bsp.:

```
terminal WS : (' ' | '\t' | '\r' | '\n')+;
```

Parser Rules beschreiben die Struktur



State:
'state' name=ID

Parser Rules sind kontextuell (gelten **nicht** überall)

Schlüsselwörter helfen Strukturen zu erkennen

- Art von Terminal Rules
- stehen in ‘ ‘

Bsp.: *‘keyword’*

keyword ist Schlüsselwort,

hilft dem Parser beim Erkennen der anzuwendenden Parser Rule

Rules kann man wiederverwenden

- Regel aus anderen Regeln aufrufen
- Entsprechen einer EMF EClass des Metamodels

Bsp.:

```
terminal DOUBLE : INT '.' INT;
```

INT ist eine andere Terminal Rule

=>

ein DOUBLE besteht aus einem INT, einem Punkt und noch einem INT

Durch Zuweisungen werden Werte im Modell (AST) gehalten

- Wert einem Attribut zuweisen
 - = einfache Zuweisung
 - + = Listenzuweisung, mind. Ein Element
 - = ? Boolesche Zuweisung, Wert true, wenn rechte Seite der Regel vorhanden

Bsp.:

State :

```
'state' name=ID  
( 'actions' '{' (actions+=[Command])+ '}' )?  
(transitions+=[Transition])*  
'end';
```

Attribut **name** bekommt Wert des Terminals ID zugewiesen

- Aufzählung gültiger Werte
 - Erzeugen eine EMF Enumeration

Bsp.:

```
enum ChangeKind :  
    ADD | MOVE | REMOVE  
;
```

Überall wo ein ChangeKind stehen kann, kann “ADD”, “MOVE” o. “REMOVE” stehen

Cross Refs verknüpfen Modellelemente zu einem Graph

- Attribut erhält Querverweis auf anderes Modellelement
 - verweisen auf andere Parser Rule
 - in eckigen Klammern
 - Auflösung erfolgt beim Linking
 - Linking per Default anhand des Wertes im Attribut „name“

Bsp.:

Transition :

```
event=[Event] '=>' state=[State]
```

;

Attribut **event** verweist auf eine Instanz von **Event**, im Text steht die ID (der Name) des **Events**



HANDS ON

- Xtext SDK
 - <http://www.eclipse.org/Xtext/download.html>